

QUESTION 1 (45 points)

1.1 Compétitions sélectives en salle : divisions d'arcs et catégories (8 points)

a) Quels sont les divisions d'arcs reconnues (autorisées) ?

Arcs classiques, Arcs à poulies et Arcs Nus, Arcs Droits, Arcs Chasse, Arcs à Poulies Nus.

b) Quelles sont les divisions d'arcs officielles (ouvertes au classement des compétitions et classement sélectif) et pour chacune les catégories d'âge ouvertes ?

Arcs Classiques:

Poussins, Benjamins, Minimes, Cadets, Juniors, Seniors, Vétérans et Super Vétérans, H et F

Arcs à Poulies:

Cadets, Juniors, Seniors, Vétérans, Super Vétéran, H et F.

Arcs Nus:

Cadets, Catégorie scratch, Hommes et Femmes (Juniors, Seniors, Vétérans, Super Vétérans)

Tir sur blasons de 40cm à 18m, sur blasons de 60cm à 25m Catégorie Cadets, Hommes et Femmes Tir sur blasons de 60cm à 18m, de 80cm à 25m.

Les Liges et Départements doivent ouvrir cette catégorie lors de leurs championnats respectifs. L'ensemble des compétitions qualificatives se tirent sur les blasons uniques. Le Championnat de France se tire sur blasons uniques pour les qualifications, sur tripots pour les matchs.

(Application immédiate - Comité Directeur des 25 et 26 janvier 2014)

c) Pour les divisions d'arcs non ouvertes aux classements, dans quelle catégorie officielle sont-elles classées ?

arcs droits classés en arc nu
 arcs chasse classés en arc nu
 arcs à poulies nu classés en arc à poulies

1.2 A un journaliste qui vous le demande lors du championnat départemental de tir extérieur (ex FITA), citer toutes les catégories d'âge et les divisions d'armes autorisées à participer à la compétition ?

Pour chacune d'elle, vous préciserez la distance de tir et le type de blason à utiliser (6 points)

	Poussin H et F	Benjamin H et F	Minime H et F	Cadet H et F	Junior H et F	Senior H et F	Vétéran H et F	SV H et F
Distance Classiques	2X20	2x30	2x40	2x60	2x70	2x70	2x70	2x70
Blasons	80 (1)	80 (1)	80 (1)	122	122	122	122	122
Distance Poulies				2x50	2x50	2x50	2x50	2x50
Blasons				80 (2)	80 (2)	80 (2)	80 (2)	80 (2)

(1) 80cm à 10 zones de score

(2) 80cm réduits à 6 zones de scores (du 10 au 5)

- 1.3 Expliquez le déroulement des phases finales d'un tournoi individuel pour les arcs classiques et pour les arcs à poulies. (6 points)

Les phases éliminatoires et finales se tirent par matches selon le règlement international:

Arcs Classiques :

Le match se déroule sur un maximum de 5 sets de 3 flèches chacun [1volée de 3 flèches = 1 set)

Le vainqueur de chaque set (c'est-à-dire l'archer ayant le plus haut score au total des 3 flèches) marque 2 points. Le perdant marque 0 point. Si les deux archers sont à égalité, ils marquent chacun 1 point.

Le vainqueur du match est déterminé par le nombre de points de sets obtenus, donc par le premier archer atteignant 6 points.

En cas d'égalité à 5-5, il est procédé à un tir de barrage selon le Règlement International [cf article B.6.5.2.1).

Le vainqueur du barrage marque un point de set supplémentaire [le score final du match est 6-5).

Arcs à Poulies :

Le match se déroule en 5 volées de 3 flèches, aux points (score cumulé) .

En cas d'égalité de points à l'issue des 5 volées, il est procédé à un tir de barrage selon le Règlement International (cf article B.6.5.2.1).

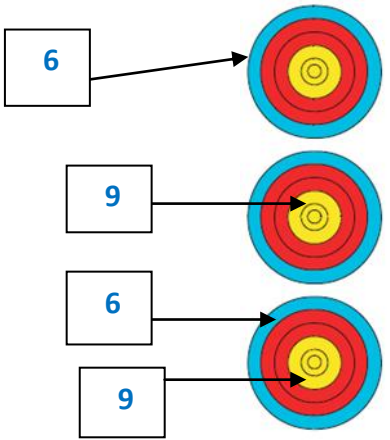
- 1.4 Valeur des flèches (5 points par situation, soit au total 25 points)

Pour chaque situation, expliquez comment vous allez valoriser cette volée.

(Une valorisation non expliquée sera considérée comme non valable)

Situation 1

La flèche dans le 9 en bas a été tirée hors temps.

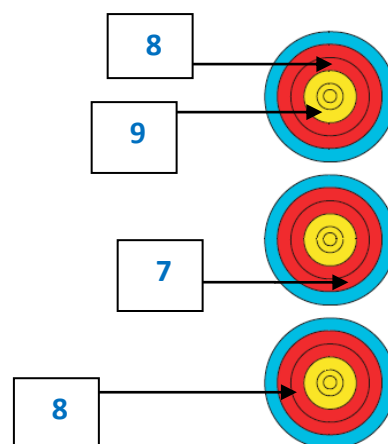


Situation 1 : L'archer a tiré 4 flèches dont une hors temps, il y a deux flèches dans le blason du bas : l'archer a commis 3 erreurs:

- 1 on retire la meilleure flèche du blason du bas le 9
- 2 il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche qui reste de la volée soit le 9.
- 3 il a tiré une flèche hors temps on enlève le 6.

Valeur de la volée : 6 M M = 6

Situation 2



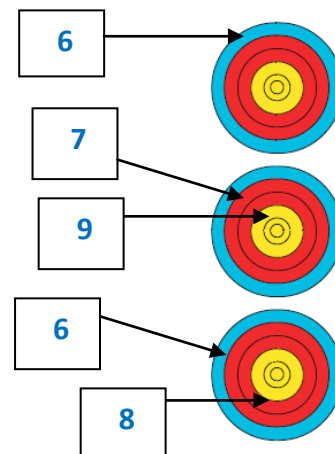
Situation 2 : L'archer a tiré 4 flèches, il y a deux flèches dans le blason du haut : l'archer a commis 2 erreurs:

- 1 on retire la meilleure flèche du blason du haut le 9
- 2 il a tiré 4 flèches, on enlève la meilleure flèche le 8

Valeur de la volée : $8\ 7\ M = 15$

Situation 3

La flèche dans le 9 a été tirée avant le signal sonore de début de volée.



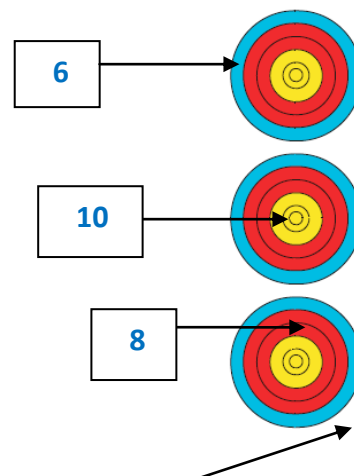
Situation 3 : L'archer a tiré 5 flèches, il en a tiré une avant le signal sonore, il y a 2 flèches dans le blason du milieu et 2 flèches dans celui du bas. L'archer a commis 5 erreurs:

- 1 on retire la meilleure flèche du blason du milieu le 9
- 2 on retire la meilleure flèche du blason du bas le 8
- 3 il a tiré 5 flèches on enlève les 2 meilleures flèches restantes le 6 et le 7
- 4 il a tiré avant le signal on enlève la meilleure flèche restante le 6

Valeur de la volée : $M\ M\ M = 0$

Situation 4

La flèche en bas a percuté le 8 avant de se planter hors zone



Situation 4 : L'archer a commis 2 erreurs:

L'archer a tiré 4 flèches,

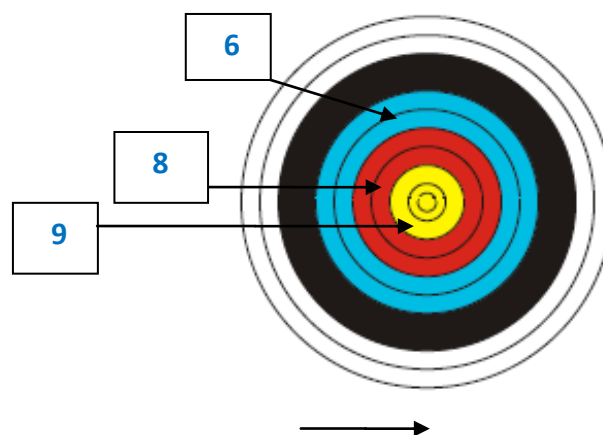
La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée 8 ce qui donne 2 valeurs de flèches pour le blason du bas

- 1 Il a tiré 2 flèches dans le blason du bas on retire un 8
- 2 il a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche le 10

Valeur de la volée : 8 6 M = 14

Situation 5

La flèche en bas a été tirée hors temps, a percuté le 9 puis s'est plantée hors zone.



Situation 5 : L'archer a commis 2 erreurs

L'archer a tiré 4 flèches dont une flèche hors temps

La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée 9 ce qui donne 2 valeurs de 9

Il a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche un 9 Il a tiré une flèche hors temps on enlève l'autre 9

Valeur de la volée : 8 6 M = 14

QUESTION 2 (45 points)

2.1 L'entraînement dans une compétition sélective en salle est défini comment ? (6 points)

a) Pour un concours sélectif 2x18 m ou 2x25 m

L'entraînement se fait au choix de l'organisateur, à condition qu'il l'ait précisé sur le mandat:

Soit 2 volées d'essai.

Soit de 20mn (minimum) à 45mn (maximum) sur le terrain de compétition, les archers tirant sur leur propre blason.

Dans tous les cas, les compétiteurs peuvent tirer autant de flèches par volée qu'ils le souhaitent, dans le temps de tir accordé [2mn].

L'organisateur peut :

- soit utiliser des blasons usagés et placer des blasons neufs pour le début du concours.

- soit placer des blasons neufs dès le début de l'entraînement et les compétiteurs devront être informés qu'ils ont à marquer leurs impacts.

b) pour une épreuve combinée en salle (2 x 25m + 2 x 18m)

Cette compétition est au format international, avec classement unique à l'issue des 4 distances.

L'ordre de tir (25m ou 18m) est laissé au choix de l'organisateur.

Lorsque cette épreuve est organisée dans la même journée, les concurrents ne bénéficient que d'une seule session d'entraînement (de 20 à 45 minutes ou 2 volées d'essai) avant le tir de la première distance, même si les archers sont amenés à changer de ligne de tir lors de la deuxième distance.

Si cette compétition est organisée sur deux jours, les compétiteurs ont droit à une session d'entraînement chaque jour.

2.2 A la fin d'une volée à 70 m, les archers montent aux cibles pour enregistrer les scores ; l'un d'eux passe derrière les cibles à la recherche d'une flèche perdue lors de cette volée.

Quand il revient avec sa flèche, il constate que les autres archers ont enlevé toutes les flèches de la cible et ont omis d'enregistrer ses scores.

L'archer vous expose son problème et demande de tirer 5 autres flèches. Que lui répondez-vous ? (5 points)

L'archer a commis une grosse faute personnelle en n'assistant pas à l'enregistrement des scores. Il pouvait rechercher sa flèche perdue après ou signaler ce fait à un arbitre. Mais en tout état de cause, il ne marque que des M à cette volée, et ne peut tirer 5 autres flèches en application de l'Article B. 4. 5.1 qui stipulent qu'une flèche ne peut être tirée à nouveau en aucune circonstance.

2.3 Quand un archer et un arbitre se rendent à la cible pour localiser une flèche ayant rebondi (refus), ils trouvent la flèche sur le sol devant la cible.

En contrôlant, ils constatent qu'il y a deux flèches endommagées dans le blason, une dans le 10 et une dans le 7.

Vous êtes l'arbitre.

Comment allez-vous appréhender cette situation ? (5 points)

Puisqu'il y a plus d'une flèche endommagée dans les zones marquantes, l'arbitre doit donner à la flèche ayant rebondi la valeur la plus basse trouvée dans le blason, donc un 7.

2.4 Quels matériels l'organisateur doit-il tenir à disposition de l'arbitre (5 points)

- Un ruban de 50m minimum
- Une fausse équerre pour mesurer l'inclinaison des cibles

- Une pige pour mesurer la hauteur des ors
- Un peson pour mesurer la puissance des arcs à poulies
(Afin d'éviter les contestations, le peson de référence pour contrôler la puissance des arcs à poulies est celui de l'arbitre responsable ou désignés par l'arbitre)

2.5 Lors d'un tir par équipes en tir extérieur, un archer franchit la ligne de 1m avec une flèche sur l'arc. L'arbitre brandit le carton jaune en indiquant clairement au coach la nature de l'infraction, mais l'archer tire ses deux flèches.

Quelle doit être la réaction de l'arbitre ? (4 points)

- L'archer a commis une infraction majeure. L'arbitre brandit le carton rouge (en s'assurant que le coach de cette équipe en a bien connaissance).
- Lors du marquage des points à la cible, l'arbitre remplacera la meilleure flèche de cette équipe par un M.

2.6 Lors d'un concours "dominical" de tir extérieur, citer tous les types de blasons pouvant être utilisés pour toutes les catégories avec les hauteurs des centres arcs classiques ou arcs à poulies. (7 points)

Arcs classiques

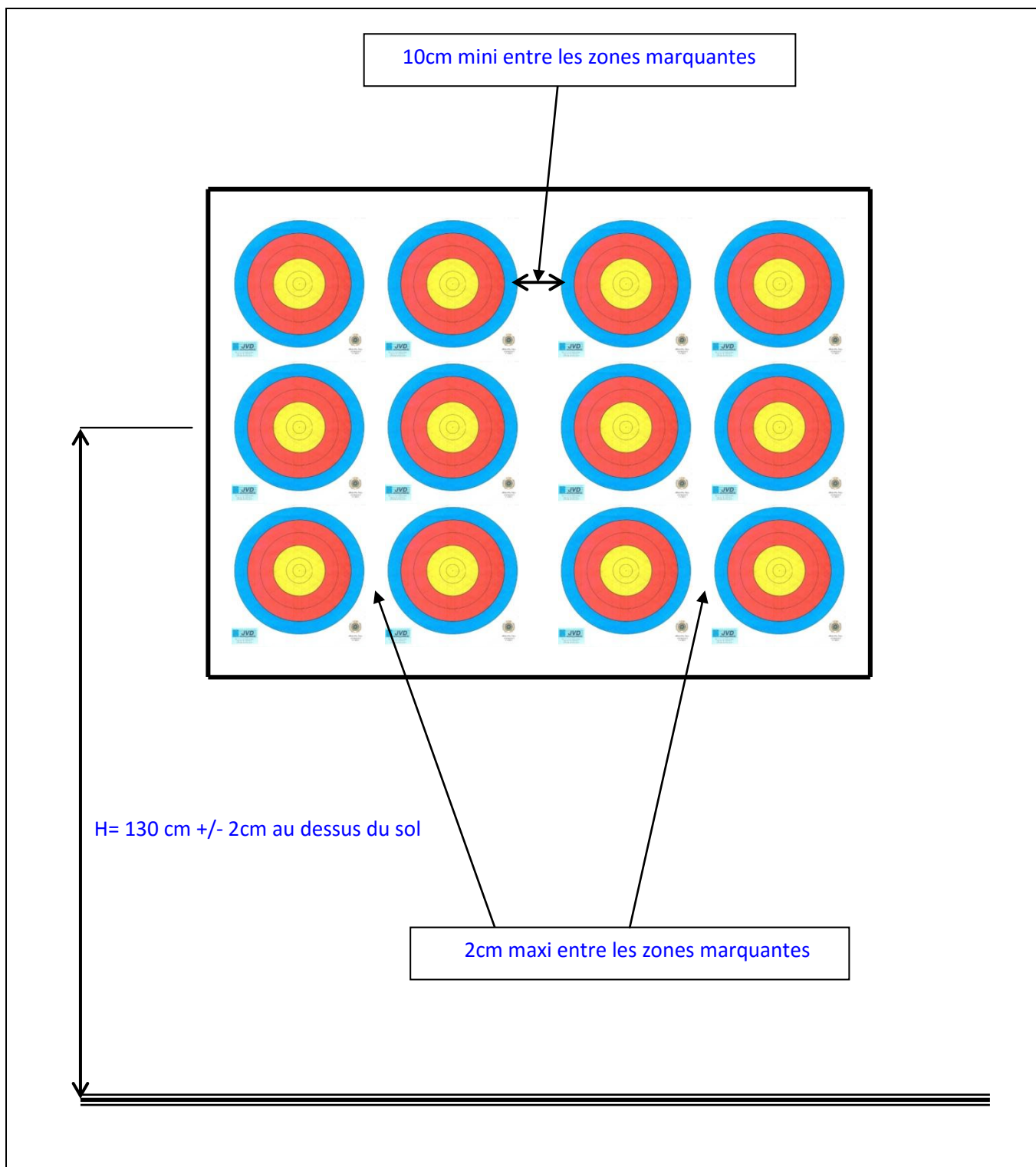
- Blasons de 80cm à 10 zones de score à 20 mètres à 1,10 mètre de hauteur pour les poussins femmes ou hommes.
- Blasons de 80cm à 10 zones de score à 30 mètres à 1,30 mètre de hauteur pour les benjamins femmes ou hommes.
- Blasons de 80cm à 10 zones de score à 40 mètres à 1,30 mètre de hauteur pour les minimes femmes ou hommes.
- Blasons de 122cm à 10 zones de score à 60 mètres à 1,30 mètre de hauteur pour les cadets femmes ou hommes.
- Blasons de 122cm à 10 zones de score à 70 mètres à 1,30 mètre de hauteur pour les juniors, séniors, vétérans, super vétérans femmes ou hommes.

Arcs à poulies

- Blasons de 80cm réduit à 06 zones de score du 10 au 5 à 50 mètres à 1,72 mètre de hauteur pour les blasons du haut et 0.90 mètre pour les blasons du bas pour les cadets femmes ou hommes.
- Blasons de 80cm réduit à 06 zones de score du 10 au 5 à 50 mètres à 1,72 mètre de hauteur pour les blasons du haut et 0.90 mètre pour les blasons du bas pour les juniors, séniors, vétérans, super vétérans femmes ou hommes.

2.7 Indiquez sur le croquis suivant la hauteur des blasons, l'espacement de ceux-ci ainsi que les tolérances.

(5 points)



Réponse : annexe 3 du chapitre Annexes du règlement tir en salle.

2.8 En salle, citer les deux seuls cas où une flèche est considérée comme non tirée. (3 points)

La flèche tombe dans la zone des 3m.
Si le blason ou la butte de tir tombe.

2.9 Un archer s'aperçoit, au moment où c'est son tour de tirer, qu'il a oublié ses flèches en cible. Le tir sera-t-il interrompu ? Quelle est la procédure à suivre dans un tel cas ? (5 Points)

- NON, le tir ne doit pas être interrompu
- Procédure :
 - Si l'archer dispose d'autres flèches, il peut les utiliser, mais avant son tir, il doit en avertir l'arbitre et faire contrôler ses nouvelles flèches. Au moment de l'enregistrement des points, l'arbitre accompagnera les archers à la cible et contrôlera que les valeurs des flèches oubliées ont bien été enregistrées. L'arbitre doit contrôler l'enregistrement de la valeur des nouvelles flèches de cet archer.
 - Si l'archer ne dispose pas d'autres flèches, il ira les chercher à la fin de la volée suivante et l'arbitre lui fera rattraper la volée manquante au moment le plus opportun ou à la fin de la série.

QUESTION 3 (10 points)

Sécurité

Citez, pour la(les) discipline(s) attachée(s) à votre option, 5 éléments essentiels de sécurité que les arbitres doivent:

- soit vérifier avant le début des tirs
- soit contrôler tout au long de la compétition