

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :


Page 1 sur 7

N° d'anonymat :

## EXAMEN JEUNES ARBITRES - Session 2-2014 QCM DISCIPLINES

### TIR EXTERIEUR

1 – Lors d'un TIR 2X70M, la durée de l'entraînement sur les cibles entre 20 et 45 mn, est fixée par :

- L'organisateur
- L'arbitre responsable
- le P.C.R.A.

2 – Lors d'un TIR 2X70M pour les arcs classiques, quelle est la tolérance de distance de tir (ligne de tir à la cible)

- + ou – 15cm
- + ou – 30 cm
- + ou – 40 cm

3 – Lors d'un TIR 2X50M, pour les arcs à POULIES, quelle est la tolérance de distance de tir (ligne de tir à la cible)

- + ou – 15cm
- + ou – 30 cm
- + ou – 40 cm

4 – En tir extérieur, la tolérance de hauteur du centre du jaune, des blasons de **122 cm** et de **80 cm** est de :

- + ou – 5 cm
- + ou – 4 cm
- + ou – 3 cm

5 – Lors d'un TIR 2X50M, les arcs à poulies tirent sur des blasons de :

- 80 cm à 10 zones
- 80 cm à 5 zones ( du 10 au 6)
- 80 cm à 6 zones (du 10 au 5)

6 – En tir extérieur, les hauteurs des « Or » des blasons de 80 cm réduits, lorsque l'on dispose 4 blasons par cible, pour les arcs à poulies est de :

(Une seule de ces proposition est vraie – Règlement Français)

- 1,10 M pour le blason du bas
- 161 cm pour le blason du haut
- 151 cm pour le blason du haut



**NOM :**

**Prénom :**

**N° d'anonymat :**

  

**Page 2 sur 7**

**N° d'anonymat :**

7 – Lors d'un TIR Extérieur (2X70M), les benjamins tirent :

- à 40 M sur blasons de 122 cm.
- à 40 M sur des blasons de 80 cm
- à 30 M sur des blasons de 80 cm

8 – Lors d'un TIR Extérieur 2X70M, le temps donné aux tireurs pour tirer 6 flèches est de :

- 3 mn
- 4 mn
- 5 mn

9 – Lors d'un TIR Extérieur 2X70M, la ligne qui délimite si une flèche est ou non tirée, est située en avant du pas de tir à :

- 3 M
- 4 M
- 5 M

10 – Lors d'un TIR Extérieur 2X70M, les tireurs à égalité de points à la fin des tirs, sont départagés

- Au nombre de 10, puis de 9
- Au nombre de 10, puis de 10+
- au nombre de 10 et 10+, puis au nombre de 10+

11 – Lors d'un TIR en DUEL INDIVIDUEL, en Tir Extérieur, en TIR DE BARRAGE, les deux archers manquent la cible :

- Le barrage est tiré à nouveau
- Le vainqueur est celui dont la flèche est la plus près du centre
- Le vainqueur est celui qui a tiré le plus vite

### TIR EN SALLE

12 – Votre Président de club, veut organiser un tir en salle à 25 M.

- Il n'a pas le droit
- il peut le faire et le concours est qualificatif pour le championnat de France de tir en salle
- Il peut le faire MAIS le concours N'EST PAS qualificatif pour le championnat de France de tir en salle

13 – Votre club organise un tir en salle à 18 M. Le responsable du greffe veut utiliser des blasons trispots triangulaires, pour les arcs à poulies

- Il n'a pas le droit, ces blasons ne sont plus homologués.
- Il peut le faire, mais il doit aussi prévoir des blasons trispots verticaux si les archers le demande
- Il peut le faire, mais il doit le préciser sur le mandat (invitation)

14 - En tir en salle à 18 M, les blasons TRI-SPOT :

- Sont identiques pour tous les arcs
- Ont un dix différent pour les Arcs Classiques et les arcs à Poulies
- Ont 7 zones de points



**NOM :**

**Prénom :**

**N° d'anonymat :**

  

**Page 3 sur 7**

**N° d'anonymat :**

15 - En tir en salle à 18 M, pour des blasons TRI-SPOT verticaux de 60 cm, la hauteur du centre du spot du milieu est de

- 130 cm + ou – 4cm
- 130 cm + ou – 3cm
- 130 cm + ou – 2cm

16 - En tir en salle, le règlement concernant l'équipement des arcs nus et des arcs droits, est celui:

- Du tir en campagne international
- Du tir nature
- Des arcs classiques.

### TIR FEDERAL

17 – Dans un concours Fédéral, les archers tirent :

- Par volées de 3 flèches
- Par volées de 6 flèches
- Selon le nombre de flèches indiquées sur le mandat

18 – Dans un concours Fédéral, Un minime arc classique tire :

- A 30M sur blason de 80 cm
- A 40M sur blason de 122 cm
- A 50M sur blason de 122 cm

### SEMAINE JEUNE

19 – Pour la semaine Jeunes, les archers peuvent tirer :

- Avec n'importe quel type d'arc
- Uniquement en arc classique
- Avec un arc à poulies ou un arc classique

20 – Dans la phase de qualification de la semaine Jeunes, les archers d'une même équipe sont positionnés :

- Chaque archer de l'équipe sur des cibles successives et avec la même lettre (1A, 2A, 3A)
- Toute l'équipe sur la même cible
- Selon les possibilités de l'organisateur

### Question subsidiaire

**Vous n'êtes pas obligé de répondre à cette question. Si vous y répondez, une bonne réponse vous vaudra deux points supplémentaires.**

L'équerrage d'un terrain sert à vérifier que les cibles sont bien en face des pas de tir et que l'axe de tir est bien perpendiculaire aux lignes de tir et de cibles.

Faites le schéma de la construction géométrique qui vous permet de faire cette vérification (figure et indication des mesures).



**NOM :**

**Prénom :**

**N° d'anonymat :**

  

**Page 4 sur 7**

**N° d'anonymat :**

### TIR EN CAMPAGNE

1 – Lors d'une compétition de tir en campagne, pour l'échauffement, l'organisateur :

- Doit mettre au moins une cible de chaque type
- Doit mettre les cibles à la distance maximale connue
- met un nombre de cible suffisant, du type et à distance qu'il veut

2 – En tir en campagne, les pelotons sont composés au maximum de

- 3 archers
- 4 archers
- 6 archers

3 – Dans un tir en campagne, un archer benjamin

- Peut tirer en arc à poulies
- Ne peut pas tirer en arc à poulies
- Peut tirer en arc à poulies, mais doit fournir un certificat médical indiquant la puissance autorisée.

4 – En tir en Campagne, un arc nu, non tendu, doit :

- Pouvoir passer, complètement équipé, dans un cercle 12,2 cm de diamètre.
- Ne pas mesurer plus de 66 pouces de haut
- Pouvoir passer dans un cercle 12,2 cm de diamètre sans le stabilisateur

5- Pour tirer 3 flèches, les archers disposent de :

- 2 mn
- 3 mn
- 4 mn

6 - Lors d'un tir en campagne, un concours sélectif pour le championnat de France : l'organisateur :

- Doit obligatoirement faire un parcours avec 12 cibles à des distances connues les unes derrière les autres, puis 12 cibles à des distances inconnues les unes derrière les autres
- peut panacher les cibles, du moment qu'il y a 12 cibles « connues », 12 cibles « inconnues »
- Met des cibles « connues » et « inconnues » selon le nombre de son choix

7 – Dans un tir en campagne, pour le tir sur blasons de 20cm, disposés en 4 colonnes, lorsque les archers C et D tirent en premiers, ils tirent :

- L'archer C dans la deuxième colonne, l'archer D dans la quatrième colonne,
- L'archer C dans la troisième colonne, l'archer D dans la quatrième colonne
- L'archer C dans la première colonne, l'archer D dans la troisième

8 – Dans un tir en campagne, l'arbitre :

- N'a pas le droit de chronométrer l'archer
- Peut se cacher pour chronométrer un archer
- Doit être visible pour chronométrer et prévenir les archers



**NOM :**

**Prénom :**

**N° d'anonymat :**

  

**Page 5 sur 7**

**N° d'anonymat :**

9 – Dans un tir en campagne, dans les distances inconnues, une cible de 60 cm de diamètre, pour les tireurs tirant au pas ROUGE est comprise entre :

- 15 M et 30 M
- 20 M et 35 M
- 25 M et 40 M

10 – En tir en campagne, sur une cible de diamètre 80 cm, les piquets Bleu et blanc sont au même endroit :

- C'est interdit
- C'est impossible
- C'est autorisé si les distances maximum et minimum sont respectées.

11 – En tir en campagne, les pelotons partent :

- Les uns après les autres
- Au fur et à mesure de leur passage au greffe
- Tous en même temps, chacun à une cible différente

12 – En tir en campagne, dans le règlement français, les organisateurs doivent respecter pour chaque catégorie (type de piquet) une fourchette de cumul des distances:

- C'est faux
- C'est vrai
- C'est vrai pour les catégories seniors.

13 – En tir en campagne, pour vous permettre la vérification du terrain, l'organisateur

- Doit vous fournir un plan et un tableau des distances
- Doit vous fournir un télémètre à laser
- N'a aucune obligation

14 – En tir en campagne, une cible vous paraît dangereuse :

- Vous supprimez la cible
- Vous aider l'organisateur à la modifier à votre satisfaction.
- Vous faite une signalisation

15 – En tir en campagne, un peloton dépasse régulièrement le temps de tir. Après combien d'avertissement l'archer fautif perd-t-il la meilleure flèche de sa volée ?

- Dès le 1<sup>er</sup> avertissement
- Après le premier avertissement ( et donc à la deuxième faute).
- Après le deuxième avertissement ( et donc à la troisième faute).



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

  

Page 6 sur 7

N° d'anonymat :

### TIR 3D

1 – Pour être sélectif pour le championnat de France, un tir 3D doit se tirer sur

- 20 cibles
- 40 cibles
- 42 cibles

2 – Pour être sélectif pour le championnat de France, un tir 3D doit se tirer sur

- Des distances connues
- des distances connues et inconnues.
- Uniquement des distances inconnues

3 – Les parcours 3D, sont affectés d'un coefficient de difficulté selon une norme établie par la FFTA. Ce coefficient pour un parcours est :

- Calculé par l'organisateur qui le conserve en cas de contrôle
- Calculé par l'arbitre en fonction des données fournies par l'organisateur
- Calculé par l'organisateur, et communiqué avec les calculs à l'arbitre responsable

4 – En 3D, à chaque cible, l'archer tire :

- 1 flèche
- 2 flèches
- 3 flèches

5 - En tir 3D, le temps de tir est de :

- 1 minute pour toutes les catégories
- 2 minutes pour toutes les catégories
- 1 minute pour les seniors et 1minute30 pour les autres catégories.

6 - En Tir 3D, le tireur doit :

- Être derrière le piquet de tir, sans le toucher
- Être derrière le piquet de tir, et doit le toucher
- doit toucher le piquet de tir, mais peut être devant

7 – En Tir 3D, sur un parcours de 20 cibles

- Toutes les cibles doivent être à plus de 10 M
- Il doit obligatoirement y avoir au moins 5 cibles à plus de 25 M
- Il n'y a aucune obligation, les dispositions sont libres au choix de l'organisateur

8 - En tir 3 D, le décompte des points se fait selon la zone atteinte par la flèche :

- La première flèche tirée compte plus de points que la seconde
- Seule la meilleure flèche est comptée
- Les deux flèches comptent selon la zone atteinte



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

  

Page 7 sur 7

N° d'anonymat :

9 – En Tir 3D, il y a des zones tracées sur la cible pour déterminer les zones vitales

- la zone la plus petite compte 11 points
- la zone la plus petite compte 10 points
- La zone la plus petite compte 20 points

10 - En Tir 3D, une flèche touche le haut de la cible, rebondit et se plante en terre :

- Elle compte le nombre de points du corps de l'animal (5 points)
- Elle compte 0 points
- L'archer retire une flèche

### PARCOURS NATURE

1 – Pour être sélectif, un Parcours Nature doit être composé de :

- 22 cibles
- 32 cibles
- 42 cibles

2 – Dans un parcours nature, les archers tirent à chaque cible :

- 3 flèches
- 2 flèches, une au premier piquet de sa catégorie, une au deuxième piquet de sa catégorie
- 2 flèches, une à chaque piquet de sa catégorie, dans l'ordre de son choix

3 – Lors d'un Parcours Nature, les blasons comportent une zone tuée et une zone blessée. Les deux flèches d'un archer sont dans la zone tuée, les points sont :

- $20 + 20 = 40$  points
- $15 + 15 = 40$  points
- $20 + 15 = 35$  points

4 - En Parcours Nature, les jumelles sont

- interdites
- Autorisées pendant le temps de tir
- Autorisées uniquement à la fin du tir

5 - En Parcours Nature, la taille et la forme de la zone tuée :

- Sont libres et fixées par le fabricant
- Sont déterminées par le règlement
- Sont tracées par l'organisateur et doivent être indiquées au greffe

