

EXAMEN ARBITRE TIR EN CAMPAGNE AVRIL 2014

Question n° 1

1 - 1. Quelles sont les catégories d'armes et catégories d'âges admises lors du championnat de France "Jeunes" de tir en campagne ?

Réponse :

Arcs classiques : BH – BF – MH – MF – CH – CF – JH – JF

Arcs à poulies : JH (=cadets + juniors) – JF (=cadettes + juniors)

Arcs nus (Bare Bow) : CH – CF JH - JF

1 - 2 Citez les différentes sortes de parcours de tir en campagne sélectifs pour le championnat de France qu'un organisateur peut proposer aux compétiteurs sur 1 journée.

Réponse : 12 cibles inconnues + 12 cibles connues

24 cibles inconnues

24 cibles connues

1 - 3 Vous êtes sur un parcours de tir en campagne de 24 cibles en distances connues réservé aux seuls **Arcs Classiques** (recurve).

Pour chaque catégorie, énumérez le nombre de cibles nécessaires en fonction du diamètre des blasons, précisez la couleur du piquet du pas de tir

Catégories	Diamètre Des blasons	Nombre De postes	Couleur du Piquet de tir
B H BF	20	6	BLANC
MH MF	20	6	BLANC
CH CF	20	6	BLEU
JH JF	20	6	ROUGE
SH SF	20	6	ROUGE
VH VF (V+SV)	20	6	ROUGE
B H BF	40	6	BLANC
MH MF	40	6	BLANC
CH CF	40	6	BLEU
JH JF	40	6	ROUGE
SH SF	40	6	ROUGE
VH VF (V+SV)	40	6	ROUGE
B H BF	60	6	BLANC
MH MF	60	6	BLANC
CH CF	60	6	BLEU
JH JF	60	6	ROUGE
SH SF	60	6	ROUGE
VH VF (V+SV)	60	6	ROUGE
B H BF	80	6	BLANC

MH MF	80	6	BLANC
CH CF	80	6	BLEU
JH JF	80	6	ROUGE
SH SF	80	6	ROUGE
VH VF (V+SV)	80	6	ROUGE

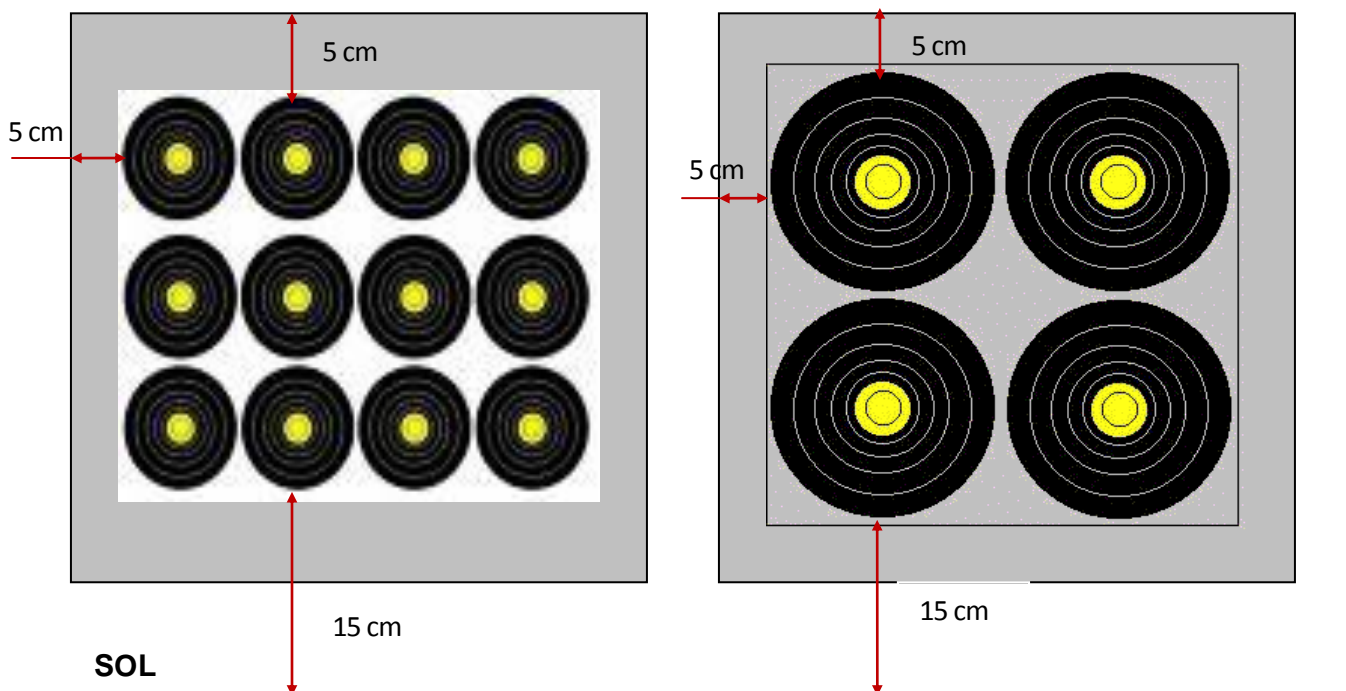
1 – 4 Positionnez les différents blasons du tir en Campagne sur les schémas des buttes qui vous sont proposés (*).

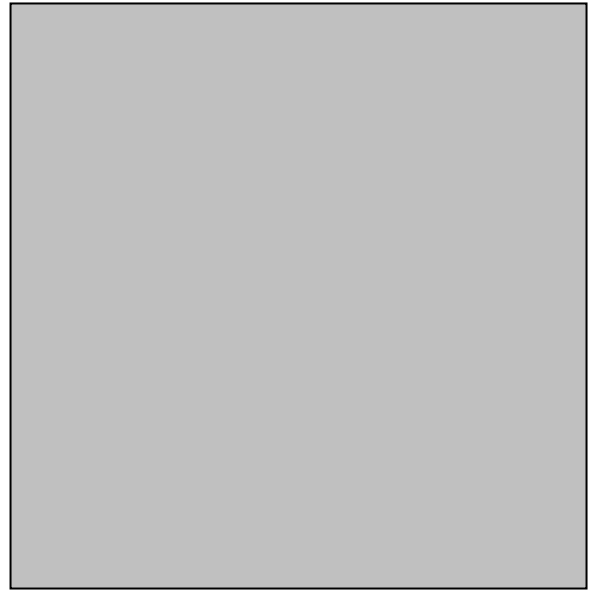
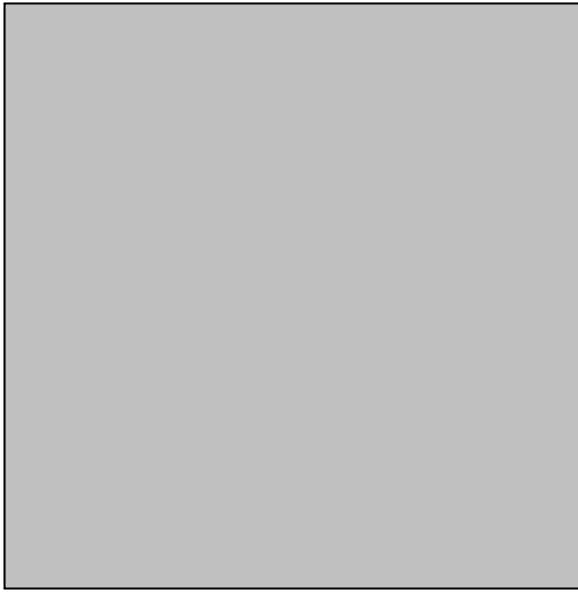
Vous préciserez les cotes minimales et/ou maximales d'implantation sur chaque butte, accompagnées du diamètre du (ou des) blason(s).

(*) Les schémas proposés ci-dessous peuvent être plus nombreux que nécessaire.

Blason de 20cm

blason de 40cm

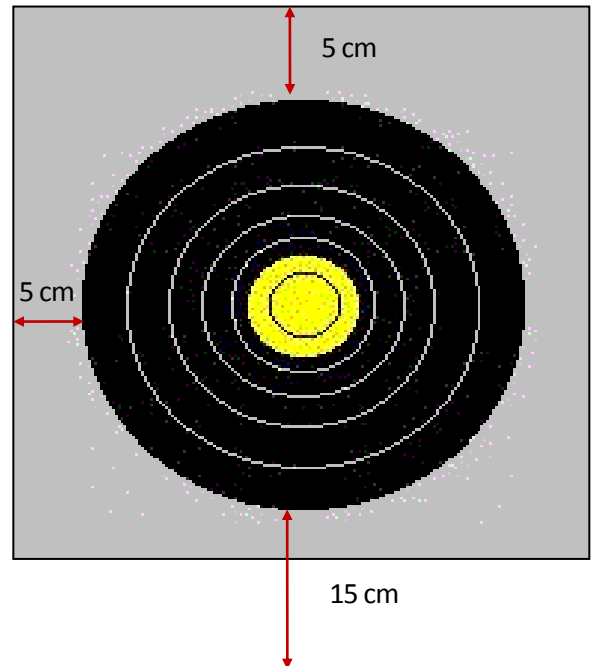
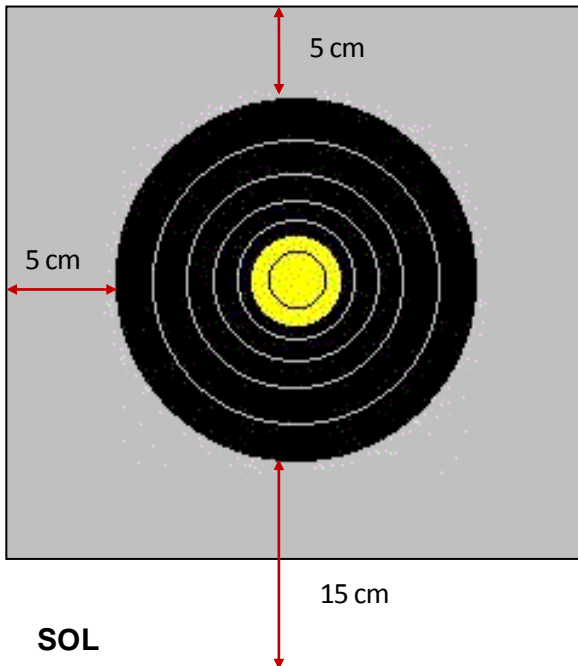




SOL

blason de 60cm

blason de 80cm



SOL

Commentaire(s) éventuel(s) :

1 - 5 A la fin de la phase de qualification d'une compétition avec finales et après saisie des scores, il y a nécessité de procéder à un barrage. Lorsque vous appelez les compétiteurs, il y en a un qui est absent.

1- Que faites-vous en pareille circonstance ?

2- Citez la ou les phases où cette situation ne peut être rencontrée.

Réponse

1. Les tirs de barrage se feront sur une cible spécialement installée à cet effet, près du point central à la distance maximum pour la division d'arc concerné (50m pour les BB et 60m pour les CL et CO) et seront tirés le plus rapidement possible après que toutes les feuilles de marque de la catégorie concernée aient été enregistrés.

Si un archer ne peut être présent pour le tir de barrage dans les 30 minutes, après que lui ou (pour les équipes) le capitaine d'équipe ait été averti, il sera déclaré perdant. Si l'archer a quitté le terrain, bien que les résultats n'aient été officiellement vérifiés et ainsi n'a pas pu être averti du barrage, l'archer sera déclaré perdant.

2. Cette situation ne peut pas être rencontrée en phase finale (1/2 finales + finales) puisque les barrages se tirent aussitôt les matchs terminés, sur la dernière cible tirée lors des 1/2 finales, sur une cible spécifique en finale.

QUESTION N ° 2

2-1 Lors de votre visite préliminaire du parcours « campagne », support d'un championnat départemental, une butte de tir vous semble particulièrement dangereuse.

Votre demande de modification ne peut aboutir, car la dangerosité relative de cette butte est le prix à payer pour sa technicité.

Comment gérez vous ce problème ?

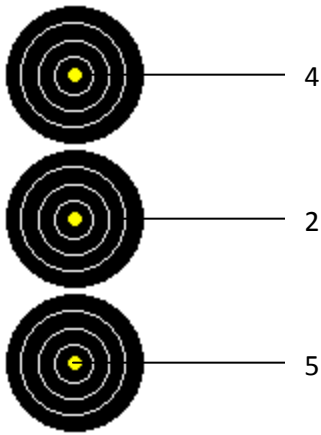
Réponse :

L'arbitre étant le responsable de la sécurité aura toujours le dernier mot.

Si, en plaçant un arbitre ou une personne fiable de l'organisation qui assurera la sécurité, la sécurité est établie, cette cible pourra être tirée.

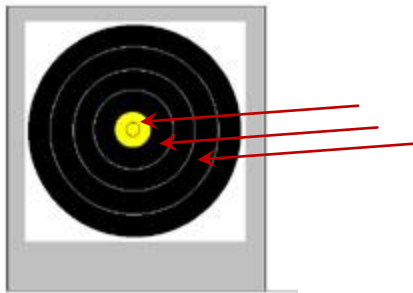
Si non, cette cible ne sera pas tirée, elle est retirée du parcours par l'arbitre qui en informera l'organisateur et les compétiteurs.

2 – 2 Pour chaque cas ci après, donnez la valeur de la volée en précisant la valeur de chaque flèche et le total de la volée.



Avant de se planter dans le 2, cette flèche a percuté la flèche plantée dans le 5

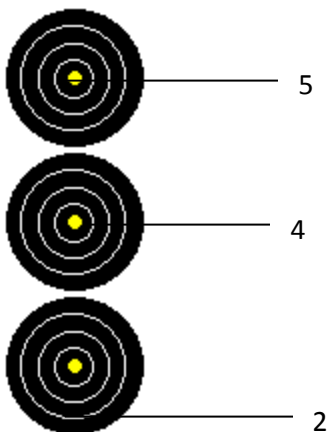
Valeur de la volée : $5-4-2 = 11$ points



Même cas que le précédent

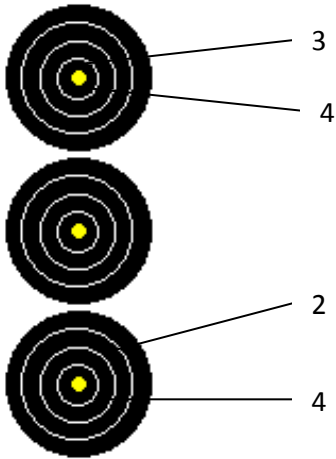
Réponse : $5\ 4\ 2 = 11$ points

Blason 60cm



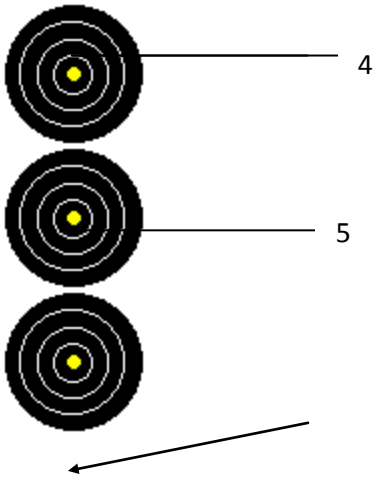
Lors de la 1/2 finale du championnat de France, un arbitre accompagne le peloton. Après que l'arbitre ait donné le signal de fin de tir ("stop"), l'archer a tiré une flèche. L'arbitre et les autres compétiteurs ont vu clairement que cette flèche est celle qui est dans le 2.

Valeur de la volée : $4\ 2\ M = 6$ points



La flèche dans le 2 a été tirée hors temps

Valeur de la volée : **M-M-M = 0 point**



La troisième flèche a percuté la flèche dans le 5 : elle est tombée au sol.

Valeur de la volée : **5-4-M = 9 points**

2 - 3 Lors d'un match de 1/2 finale du championnat de ligue, un arbitre accompagne le peloton et surveille les impacts.

- **Décrivez la procédure à suivre pour le contrôle du temps de tir d'une volée.**
- **L'un des compétiteurs tire sa dernière flèche hors temps et l'arbitre voit que c'est un 2.**

Que doit faire l'arbitre ?

Réponse :

1. l'arbitre fait débiter et arrêter le tir de chaque volée verbalement ("go" pour le départ et "stop" quand les 3 minutes sont écoulées). Il montre le carton jaune quand il reste 30 secondes de tir.

2. Bien qu'il voit que c'est un 2, l'arbitre il enlève à cet archer la valeur de sa meilleure flèche en cible de cette volée.

2 - 4 Finale du championnat de ligue. Pour ce match :

*** chaque archer aura tiré combien de flèches ?**

*** à la fin du match pour la médaille de bronze, les deux archers (BB) sont crédités chacun de 56 points.**

Que se passe-t-il ?

Expliquer en détail vos deux réponses

Réponse :

1. chaque archer aura tiré 12 flèches (4 postes aux distances connues, 3 flèches par poste)

2. Les deux archers étant à égalité de points à la fin du match, il y aura un tir de barrage sur une cible spécialement préparée à cet effet, (distance 50m) près de la zone centrale de rassemblement.

Déroulement du barrage

- Tir d'1 flèche, la flèche la plus près du centre gagne le barrage. -

- Si l'arbitre ne peut pas déterminer la flèche la plus près du centre, on répète le barrage avec la flèche la plus près du centre jusqu'à résolution de l'égalité.

Le temps limite de tir pour un barrage est de 1 minute (1/3 du temps d'une volée).

QUESTION 3

Indiquer de quels équipements personnels (matériel de l'arbitre) doit être pourvu un arbitre lorsqu'il s'apprête à diriger une compétition officielle.

Réponse

- mètre à ruban ou pliant (minimum 2m) ;
- sifflet
- loupe
- chronomètre
- jumelles
- bloc notes
- stylo rouge, bleu ou noir
- le règlement pour la compétition concernée
- cartons jaune et rouge ;
- matériel (compas à pointes sèches ou autre) pour juger la flèche la plus près du centre
- matériel de contrôle des dimensions (diamètre des pointes et tubes ; anneau de 122 mm arcs nus ; overdraw...)