

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 1 sur 5

N° d'anonymat :

EXAMEN ECRIT D'ARBITRE FEDERAL - Session 1-2014 OPTION NATURE / 3D

Madame, Mademoiselle, Monsieur

Cette épreuve concrétise les compétences relatives aux modules NATURE / 3D acquises au cours de votre formation d'Arbitre Fédéral.

Si vous remplissez ce questionnaire c'est que vous êtes titulaire, outre du tronc commun, des modules XIII et XIV des formations d'Arbitres Fédéraux, Félicitations et bon travail.

La C.N.A.

Pour répondre :

- Vous rendrez la liasse de feuilles support des questions après l'avoir complétée.
- Si les espaces dévolus aux réponses s'avéraient insuffisants vous utiliserez des feuilles blanches format A4, en repérant sans ambiguïté les questions aux quelles elles se rapportent.

Il est vivement conseillé d'éviter de rendre un travail réalisé au crayon à papier.

Vos NOM et PRENOM doivent être portés, au moins sur la première feuille réponse si l'ensemble est agrafé, sur toutes les feuilles s'il existe un risque de dissociation de la liasse. **N'ÉCRIVEZ PAS DANS LES 4CM SUPÉRIEURS DE VOS FEUILLES PERSONNELLES D'AUTRES ÉLÉMENTS QUE VOS NOM, PRÉNOM.**

Les épreuves devant être "anonymées", il ne pourra être toléré de signes distinctifs apposés par le candidat arbitre sur l'une quelconque d'entre-elles.

Le temps alloué pour l'épreuve est de deux heures : 2h

IMPORTANT

Les questions sont au nombre de 3 :

- question 1 notée sur 40 points
- question 2 notée sur 45 points
- question 3 (commune à toutes les options) notée sur 15 points

Soit un total maximum de 100 points

Toute non réponse à une question ou à une sous question est éliminatoire

Pour être admis, le candidat devra obtenir un minimum de 70 points, correspondant à 14/20

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

--

Page 2 sur 5

N° d'anonymat :

QUESTION 1 (40 points)**1.1 Expliquez à un journaliste, ne connaissant pas la compétition, les caractéristiques d'un parcours 3D (distances, ...) et les piquets présents sur le parcours. (10 points)****A.1 LE PARCOURS**

Un parcours de tir sur cibles 3D se déroule sur 40 cibles ou 2 fois 20 cibles, en distances inconnues. Le choix des cibles et des distances est laissé à l'initiative de l'organisateur :

- entre 5m et 45m pour le piquet rouge ;
- entre 5m et 30m pour le piquet bleu ;
- entre 5m et 25m pour le piquet blanc ;

Cependant, les parcours doivent comporter des animaux de tailles variées à des distances variées et le cumul des distances, du piquet bleu à la cible, doit se situer dans une fourchette de 410 à 440m et de 530 à 560m du pas rouge pour un parcours de 20 cibles ;

- le total des diamètres des zones tuées doit se situer dans une zone de 195 à 240cm ;
- le total des distances de tir, divisé par le total des diamètres, donne un coefficient de difficulté qui doit être supérieur ou égal à 1.8

Si ces valeurs ne sont pas respectées, le concours ne sera pas qualificatif.

Un parcours de 20 cibles devra obligatoirement comporter un minimum de 5 cibles au-dessous de 15m et 5 au-dessus de 25m à partir du pas bleu.

Le piquet rouge doit se situer en arrière du piquet bleu à une distance comprise entre 0 et 15 m

Les photographies des différents gibiers doivent peuvent être affichées globalement au greffe ou au pas d'attente de chaque cible.

Il n'y a pas d'incident de tir dans cette discipline

Piquet jaune : piquet d'attente du peloton.

Piquet rouge : pour les arcs libres (Junior, Senior, Vétérans)

Piquet bleu, plus proche, pour toutes les autres catégories (à l'exception des Benjamins, minimes arc nu)

Piquet blanc : pour les benjamins et minimes Arc nu, ainsi que pour la catégorie "Découverte".

Piquet violet : pour le chronométreur

Le tireur doit toucher le piquet et peut le devancer.

Les tireurs suivent la rotation suivante : ABCDE, BCDEA, CDEAB, DEABC, EABCD, ABCDE, etc...

1.2. Citez les caractéristiques du matériel suivant : (7 points)

Arc droit	Arc chasse
Puissance libre	Tapis d'arc uniquement
Aucun stabilisateur	Contrôleur d'allonge interdit
Flèches en bois avec plumes naturelles	Pas de viseur
Tapis d'arc: épais. 5 mm, 3cm sur les cotés	Carquois d'arc autorisé
Contrôleur d'allonge interdit	Silencieux de corde autorisé
Pas de viseur	Poids des flèches :
Carquois d'arc interdit	- 30gr mini pour SH
Silencieux de corde autorisé	- 25gr mini pour C/J
	- 20gr mini pour SF
	- Amortisseur/contre poids 13cm maxi

1.3. Citez les catégories et les temps de tir (là où les catégories sont ouvertes) en tir Nature (8 points)

Catégorie	Sexe	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors	Seniors	Vétérans
Arc nu	F	45	45	45	30	30	45
	H	45	45	45	30	30	45
Arc à poulie nu	F				30	30	45
	H				30	30	45
Arc droit	F				30	30	45
	H				30	30	45
Arc libre	F			45	45	45	45

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 3 sur 5

N° d'anonymat :

	H			45	45	45	45
Arc chasse	F			30		30	45
	H			30		30	45

1.4 Sur le schéma suivant il y a 4 erreurs, citez les. (10 points)

Problème de sécurité entre la direction de tir de la cible 1 et le pas d'attente de la cible 2 + traverse du chemin qui n'est pas sécurisé

Piquet bleu avant le piquet rouge sur cible 1

Problème de distance sur la cible 1 (32 mètre au lieu de 30m maxi)

1.5 QCM (5 points)

	V	F
Les appareils photographiques sont autorisés tout le temps		X
Un arc droit peut être en aluminium	X	
Le diamètre maxi du tube de la flèche est de 9.4 mm		X
Un carquois d'arc est autorisé sur un arc nu		X
Les équipes de clubs en 3D sont composées de 4 archers		X
Les 32 premières équipes de club en 3D font les phases finales en duel		X
La zone 11 doit faire 25% de la surface du 10	X	
Les vétérans Arc libres en 3D ont 1 min30 pour tirer		X
La rotation dans le peloton est obligatoire	X	
En arc nu la prise de corde est obligatoirement méditerranéenne		X

QUESTION 2 (45 points)

2.1 Au cours d'une compétition, vous constatez qu'au pas rouge d'une cible et suite aux conditions météorologiques, les archers ne parviennent pas à se stabiliser dans le temps réglementaire. Quatre pelotons ont déjà effectué leur tir sur cette butte sans que vous ayez été informé de ce problème. Que faites-vous en pareil cas ? (8 points)

Simple neutralisation du chronomètre pour cette cible, et pour tous les archers. Aucun changement de pas, il n'est pas nécessaire d'annuler la cible.

2.2 Alors que vous contrôlez le matériel d'un archer, vous avez un doute concernant le tranche-fil d'une corde d'un arc nu qui pourrait servir d'aide à la visée, que faites-vous ? (5 points)

Je demande à l'archer d'armer son arc (en direction des cibles, avec ou sans flèche) et de se mettre en position de tir, afin de vérifier que le tranche fil de la corde n'arrive pas au milieu de l'œil.

Si le tranche fil arrive au niveau de l'œil, l'archer doit changer de corde.

S'il ne dispose pas d'une autre corde, il sera hors concours.

2.3. Lors d'une compétition, un arbitre contrôle la puissance des arcs à poulies à la cible 18. Lors de ce contrôle un archer est trouvé à 60.5 livres et un autre à 63 livres. Que doit faire l'arbitre ? A-t-il le droit de faire un contrôle en cours de compétition alors que l'archer est passé au contrôle du matériel avant le concours ? (8 points)

60.5 livres sont dans la tolérance de 61 livres maxi, rien à dire

63 livres : disqualification

Oui l'arbitre peut tout à fait faire un contrôle du matériel quand il le souhaite.

2.4. Vous êtes le président de la commission technique d'un concours 3D. Lors d'un parcours 3D de 20 cibles tirées 2 fois, il apparaît que la cible 14 est vraiment dangereuse. L'organisateur refuse de

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 4 sur 5

N° d'anonymat :

faire les changements que vous lui demandez car selon lui c'est le prix à payer pour avoir une cible technique.

Comment traitez-vous le problème ? (10 points)

Les arbitres sont les garants de la sécurité sur la totalité du parcours.

Si l'organisateur refuse d'effectuer les modifications demandées par l'arbitre, l'arbitre doit retirer cette cible du parcours : personne ne tirera cette cible et la compétition aura lieu sur 38 cibles. L'organisateur pénalise les compétiteurs pour le classement national.

2.5. Lors du tir sur une cible « crocodile » située en haut par rapport au pas de tir, une flèche traverse la patte avant et se fiche dans la zone 10. La flèche est donc dans 2 zones (5 et 10). Quelle valeur donnez-vous à cette flèche ? (6 points)

La flèche prend la valeur de la première zone traversée soit 5 points.

2.6. Valeur de flèches en tir nature (8 points) :

- Sur un petit animal, un tireur senior inverse l'ordre des blasons, il tire sa première flèche sur la cible « bleu/blanc » où il fait un 15 et sa seconde flèche sur la cible « rouge » où il fait un 10. Quel est son score ?

0-0

- Un autre tireur tire sa 1^{ère} flèche sur le blason (bleu/blanc), et en se rendant compte de son erreur tire sa 2^{ème} flèche sur le même blason. Il touche la zone « tué ». Quel est son score ?

0-15

- Un 3^{ème} tireur senior se trompe en tirant en premier sa flèche baguée de 2 anneaux (zone tuée) et en second sa flèche à un seul anneau (zone blessée) sur une cible moyen gibier. Quel est son score ?

0-0

- Un benjamin arc à poulies nu tire ses 2 flèches sur le blason avec un badge rouge qui est plus éloigné que le blason avec les badges rouge et blanc. Il blesse à sa première flèche et tue à la seconde. Un commentaire ?

La catégorie n'existe pas...

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 5 sur 5

N° d'anonymat :

QUESTION 3 (15 points)

Indiquer de quels équipements personnels (matériel de l'arbitre) doit être pourvu un arbitre lorsqu'il s'apprête à diriger une compétition officielle.

Réponse

- mètre à ruban ou pliant (minimum 2m) ;
- sifflet
- loupe
- chronomètre
- jumelles
- bloc notes
- stylo rouge, bleu ou noir
- le règlement pour la compétition concernée
- cartons jaune et rouge ;
- matériel (compas à pointes sèches ou autre) pour juger la flèche la plus près du centre
- matériel de contrôle des dimensions (diamètre des pointes et tubes ; anneau de 122 mm arcs nus ; overdraw...)

